



I.C. 3 PORTICI DON PEPPE DIANA  
PORTICI (NA)  
Prot. 0000884 del 10/02/2025  
IV-5 (Entrata)

CITTÀ DI  
SAN GIORGIO A CREMANO

LABORATORIO REGIONALE

*Città dei bambini e delle bambine*



**07 - 14 maggio 2025**

**XX Edizione GIORNO DEL GIOCO**

**IL CANTICO DELLE CREATURE:**

**IL GRANDE GIOCO DI EQUILIBRIO DELL'UNIVERSO**

1. Il Comune di S. Giorgio a Cremano (NA), con delibera di G. M. n° 295 del 22/09/2006 ha istituito "**IL GIORNO DEL GIOCO**", con la finalità di sensibilizzare la cittadinanza sul diritto dei bambini al gioco, nello spirito dell'art. 31 della "Convenzione Internazionale sui diritti dell'infanzia" (approvata dall'Assemblea Generale delle Nazioni Unite il 20 novembre 1989 e ratificata dall'Italia con legge 27 maggio 1991, n. 176): "*Gli stati parti riconoscono al fanciullo il diritto al riposo e al tempo libero, a dedicarsi al gioco e ad attività ricreative proprie della sua età e a partecipare liberamente alla vita culturale ed artistica.*".





In particolare, l'iniziativa, ha cadenza annuale ogni secondo **mercoledì del mese di maggio** e, per l'edizione 2025, la data è fissata per il giorno **14 maggio** p.v. La XX edizione del Giorno del Gioco denominata "**IL CANTICO DELLE CREATURE: IL GRANDE GIOCO DI EQUILIBRIO DELL'UNIVERSO**"

Nel 2025 si celebra l'800° anniversario dell'opera poetica più famosa del XIII secolo: il Cantico delle creature di Francesco d'Assisi. In questo componimento poetico, il santo esprime il suo profondo legame e l'infinita gratitudine verso la natura e tutte le creature che la compongono. In particolare, il Cantico delle Creature spiega come ogni elemento della creazione sia un dono di Dio e come ciascuno contribuisca al grande equilibrio dell'universo. Per noi è quindi interessante ed emozionante dedicare il tema della XX edizione del Giorno del Gioco a IL CANTICO DELLE CREATURE che esprime IL GRANDE GIOCO DI EQUILIBRIO DELL'UNIVERSO con cui confrontarsi. Attraverso questa poesia, San Francesco incoraggia i lettori a riconoscere la bellezza e l'importanza della natura e a trattarla con rispetto e amore, prendersene cura. Con la XX edizione del Festival del Giorno del Gioco, vorremmo esplorare e spiegare, in modo semplice e accessibile anche ai piccoli cittadini, anche loro creature, il significato e i messaggi fondamentali che il Cantico esprime e trasmette. Se vogliamo cambiare qualcosa nel nostro rapporto con l'ambiente urbano, naturale e cosmico, dobbiamo cambiare prima noi stessi ed aprirci ad accogliere il grande gioco di equilibrio di tutte le cose che ci circondano che è costantemente in movimento. Possiamo partire dagli elementi del creato (sole, luna e stelle, vento, acqua, fuoco, terra) come pretesto per inventarci attività, giochi, opere e installazioni. Vogliamo che il Cantico delle creature ci tenga compagnia nella nostra settimana del XX FESTIVAL DEL GIOCO A SAN GIORGIO A CREMANO e così sperimentare nuovi divertimenti, spettacoli, laboratori, mostre, attività all'aperto, che mettono in gioco piccoli e grandi per trascorrere del tempo di qualità insieme, anche in maniera solidale. Il nostro scopo sarà ridare un senso più ampio al gioco, vicino al suo significato originale, che permetta di sperimentare liberamente una situazione di equilibrio, di creatività, di divertimento, perdendosi nello spazio e nel tempo. Vorremmo creare situazioni in città che possano stimolare l'entusiasmo, creando un clima di cooperazione che permetta tranquillamente di esprimersi e familiarizzare con gli altri e l'ambiente che ci circonda. San Francesco ci spinge a riconoscere la bellezza e l'importanza di ogni forma di vita, a considerarla come parte di un unico e prezioso tessuto ecologico. Il cantico ci invita a vivere in armonia con la creazione, abbracciando l'amore, la compassione e il rispetto per ogni essere vivente. Il Cantico delle Creature di San Francesco è un appello per una visione più sostenibile del nostro rapporto con il mondo naturale, una chiamata a custodire, proteggere e preservare la bellezza e la diversità del nostro ambiente.





2. Nell'ambito di tale progetto il Comune di San Giorgio a Cremano (NA), attraverso il Laboratorio Regionale Città dei bambini e delle bambine, promuove un'iniziativa per la realizzazione di progetti creativi ed originali da utilizzare per una campagna di comunicazione finalizzata a favorire una diffusa sensibilità verso il diritto dei bambini al gioco.

3. L'iniziativa è riservata agli alunni delle scuole di ogni ordine e grado. Purché formato nell'ambito della stessa classe frequentata si preferiranno partecipazioni di gruppi e quindi opere collettive.

4. I progetti originali presentati dai ragazzi delle scuole dovranno concernere una campagna di comunicazione che dovrà comprendere tutti o uno solo dei seguenti elementi:

-  slogan della campagna derivante dal tema della XIV edizione;
-  logo/disegno per manifesti o depliant esplicativi;
-  spot radiofonico (durata minima 15" – massima 30");
-  spot televisivo (durata minima 15" – massima 180");

#### Note esplicative:

-  **slogan** della campagna: frase, motto, invito, da ripetersi in tutti i materiali, identificativo del progetto; deve essere incisivo, simpatico, espresso dai bambini e rivolto a tutta la cittadinanza;
-  **logo** o disegno per manifesto e depliant esplicativi: bozzetto, su supporto cartaceo, realizzato con qualsiasi tecnica artistica, anche multimediale che comprenda testi e immagini. **IMPORTANTE: I progetti grafici dovranno avere le seguenti dimensioni massime: f.to A4 cm 21x29,7 e dovranno essere copiati su supporto digitale in formato jpg di dimensioni massime 500 x 500 pixel, risoluzione 72 dpi.**
-  **spot radiofonico**: testo di un messaggio da trasmettere alla radio; se cantato, oltre al testo scritto potrà essere allegata una registrazione audio;
-  **spot televisivo**: sceneggiatura dello spot (solo testo) + audiovisivo, realizzato su supporto digitale DVD che comprende testi, immagini in movimento ed eventualmente musica.

5. Le scuole partecipanti all'iniziativa devono comunicare la propria adesione, fornendo i propri dati (nome scuola, classi e sezioni e numero dei disegni partecipanti, nominativo e recapiti di un docente referente), da far pervenire via e-mail ([gioco@cittabambini.it](mailto:gioco@cittabambini.it)) alla Segreteria del Laboratorio Regionale Città dei bambini e delle bambine **entro il giorno 31 gennaio 2025**.

6. La Segreteria del Laboratorio Regionale sarà a disposizione per illustrare le finalità del progetto e le modalità di partecipazione in tutte le scuole aderenti.

7. E' possibile partecipare all'iniziativa con un solo progetto comprensivo di uno o tutti gli elementi descritti al precedente punto 4.

8. Gli elaborati possono essere inviati e consegnati alla Segreteria del Laboratorio Regionale Città dei bambini e delle bambine – Via S. Martino n° 4 Villa Falanga – 80046 San Giorgio a Cremano (NA), secondo le seguenti modalità:

- a. dal giorno **10 febbraio 2025** al giorno **21 febbraio 2025** gli slogan della campagna e/o il Disegno del logo del manifesto vanno inviati all'indirizzo mail: [gioco@cittabambini.it](mailto:gioco@cittabambini.it), come una immagine in allegato ad ogni messaggio di e-mail di dimensioni massime 500 x 500 pixel, risoluzione 72 dpi, **SOLO FILE JPEG** (la segreteria del Laboratorio Regionale si riserva il diritto di ridurre le dimensioni per esigenze di impaginazione).
- b. lo spot radiofonico e/o lo spot televisivo su supporto multimediale (CD mp3 o DVD formato mpeg) devono essere consegnati a mano o per posta alla Segreteria del Laboratorio Regionale Città dei bambini e delle bambine – Viale Regina dei Gigli n° 4 Villa Falanga – San Giorgio a Cremano (NA), entro e non oltre il **giorno 28 marzo 2025** (farà fede il timbro postale).

9. I progetti presentati non verranno restituiti e tutti faranno parte di una mostra virtuale appositamente allestita sul sito [www.cittabambini.it](http://www.cittabambini.it). Le immagini degli slogan e dei loghi, che saranno esposte in una galleria fotografica virtuale, potranno essere votate dai visitatori del sito. Ognuno dei visitatori potrà scegliere, votandolo, un disegno pubblicato sul nostro sito internet, il disegno che più sembra rappresentativo per la diciottesima edizione dell'iniziativa IL GIORNO DEL GIOCO prevista per il **prossimo 14 maggio 2025**.

Chiunque potrà votare il disegno che ritiene il più originale e simpatico. Si potrà effettuare soltanto UN VOTO A SCELTA e si potrà votare una volta sola! **Le votazioni per la selezione dei disegni inizieranno il 10 marzo 2025 e si chiuderanno il giorno 23 marzo 2025**. Gli spot radiofonici e televisivi saranno selezionati da una apposita giuria e verranno messi in onda durante la campagna di comunicazione dell'evento.

10. La partecipazione all'iniziativa implica l'autorizzazione al Comune di San Giorgio a Cremano, da parte degli adulti responsabili delle bambine e dei bambini partecipanti, ad utilizzare uno o più dei progetti per l'effettuazione di una campagna istituzionale di comunicazione, realizzata a partire dai progetti stessi con elaborazione da parte di uno studio professionale. La partecipazione al Concorso implica, inoltre, l'autorizzazione al Comune di San Giorgio a Cremano a conservare i dati personali dichiarati dagli interessati, essendo inteso che l'uso degli stessi è strettamente collegato all'iniziativa, escludendone l'utilizzo per ogni finalità diversa da quella prevista. La partecipazione all'iniziativa implica l'accettazione integrale delle norme del presente regolamento.